



THE SENSES

MAXI-MEMORY TACTIL "NATURA"

Ref. 20411



MAXI-MEMORY TACTIL "NATURA"

Ref. 20411



CONȚINUT:

Jocul este compus din 34 cartonașe informative fabricate din carton gros și rezistent, foarte durabil și de bună calitate. Cartonașele prezintă diferite texturi reprezentând imagini reale din mediul înconjurător. Măsura cartonașelor: 9x9cm.

VÂRSTA RECOMANDATĂ:

De la 3 la 8 ani.

Jocul este de asemenea indicat copiilor de alte vârste, copiilor cu nevoi speciale, și inclusiv persoanelor adulte care doresc să-și dezvolte abilitățile de discriminare tactilă, memoria vizuală și atenția prin contactul direct cu cartonașele.

Crestătura din partea inferioară a cartonașelor permite poziționarea corectă a acestora în timpul jocului.

OBIECTIVE DIDACTICE:

- Dezvoltarea atenției și a observației.
- Exersarea memoriei vizuale și tactile cu ajutorul diferitelor imagini de diferite texturi.
- Integrarea informațiilor transmise de către simțuri la învățarea obiectelor.
- Dezvoltarea abilității de discriminare tactilă prin intermediul recunoașterii texturilor diferite.
- Îmbogățirea vocabularului relaționat mediului înconjurător.

REGULI DE JOC ȘI ACTIVITĂȚI:

- 1. Memory clasic:** Cartonașele se plasează cu fața în jos și cu crestătura inferioară în partea de jos. Se întorc pe rând două cartonașe. Dacă acestea sunt egale, le păstrăm. Dacă nu sunt egale, le lăsăm în același loc cu fața în jos. Câștigă jucătorul care obține cele mai multe perechi de cartonașe egale.
- 2. Memory tactil:** Cartonașele se plasează cu fața în jos și cu crestătura inferioară în partea de jos. Se întorc pe rând două cartonașe după cum urmează: jucătorul ridică primul cartonaș, îl lasă cu fața în sus și îl atinge cu degetele. Înainte să întoarcă următorul cartonaș, închide ochii și cu ajutorul simțului tactil trebuie să ghicească dacă ambele cartonașe sunt identice. La momentul respectiv, restul jucătorilor



trebuie să facă liniște pentru ca jucătorul să se poată concentra. Dacă jucătorul crede ca ambele cartonașe sunt identice trebuie să indice acest lucru și să deschidă ochii ca să verifice. Dacă are dreptate, jucătorul păstrează perechea de cartonașe; dacă nu, lasă cartonașele cu fața în jos unde erau și cedează rândul următorului jucător. Câștigă jucătorul care obține cele mai multe perechi de cartonașe egale.

3. **Recunoașteți imaginea:** Se aleg 4 din cele 34 cartonașe care formează jocul. În continuare, trebuie să vă familiarizați cu textura fiecărui cartonaș selecționat. Le amestecați și le puneți cu fața în jos. Închideți ochii și alegeți unul din cele 4 cartonașe. Cu ajutorul simțului tactil și al memoriei senzoriale, va trebui să recunoașteți textura cartonașului și imaginea informativă pe care acesta o reprezintă. Se poate crește dificultatea jocului incluzând mai multe cartonașe.
4. **Vocabular:** Numiți imaginile care apar pe cartonașe.
5. **Structurarea limbajului:** Construiți fraze cu ajutorul imaginilor care apar pe cartonașe.
6. **Asociere și clasificare:** Faceți asocieri și clasificări ținând cont de caracteristicile sau texturile comune a două sau mai multor imagini prezente pe cartonașe.

